

Aufgabe: Regeln vervollständigen

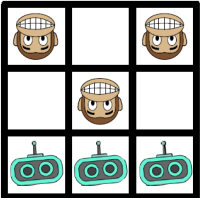
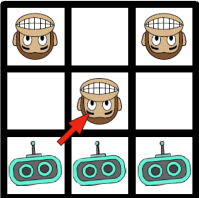
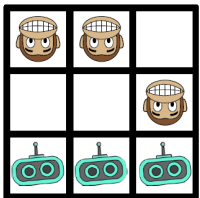
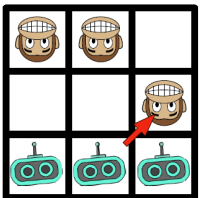
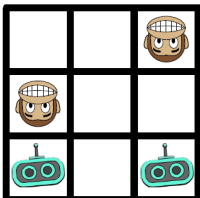
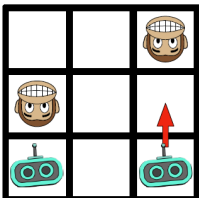
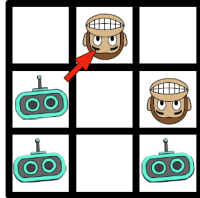
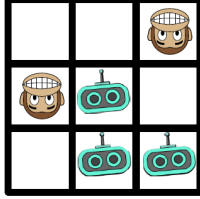
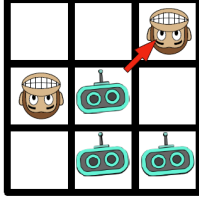
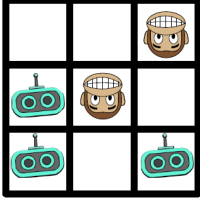
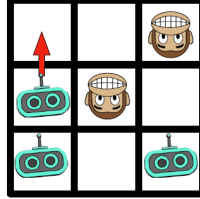
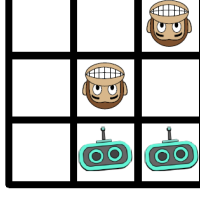
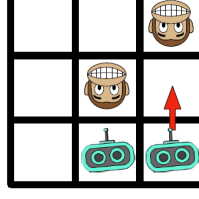
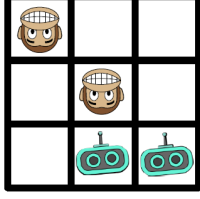
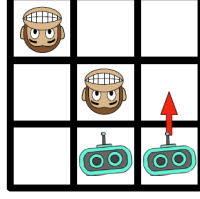
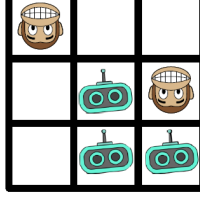
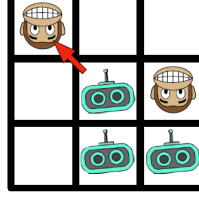
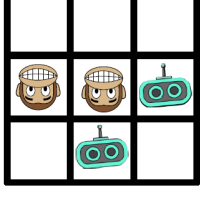
Gib dem Computer passende Regeln vor, um das Spiel zu gewinnen, indem du den „dann“-Teil der Regeln mit einem Pfeil für den geeigneten Spielzug ergänzt.

Tipp: Es ist hilfreich mit den letzten Zügen anzufangen.

<p>Wenn </p>	dann	<p>Wenn </p>	dann
<p>Wenn </p>	dann	<p>Wenn </p>	dann
<p>Wenn </p>	dann	<p>Wenn </p>	dann
<p>Wenn </p>	dann	<p>Wenn </p>	dann
<p>Wenn </p>	dann	<p>Wenn </p>	dann
<p>Wenn </p>	dann	<p>Wenn </p>	dann

Aufgabe: Regeln befolgen

Du bist der Computer. Suche die zur aktuellen Spielsituation passende Regel aus und befolge den „dann“-Teil, indem du deine Spielfigur entsprechend des roten Pfeils bewegst.

Wenn 	dann 	Wenn 	dann 
Wenn 	dann 	Wenn 	dann 
Wenn 	dann 	Wenn 	dann 
Wenn 	dann 	Wenn 	dann 
Wenn 	dann 	Wenn 	dann 